



Bedienungs- anleitung



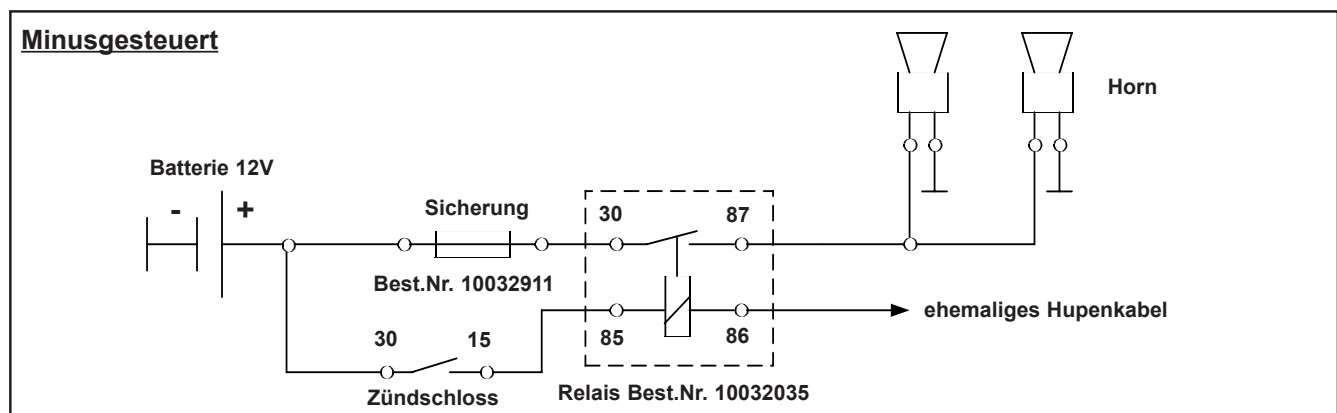
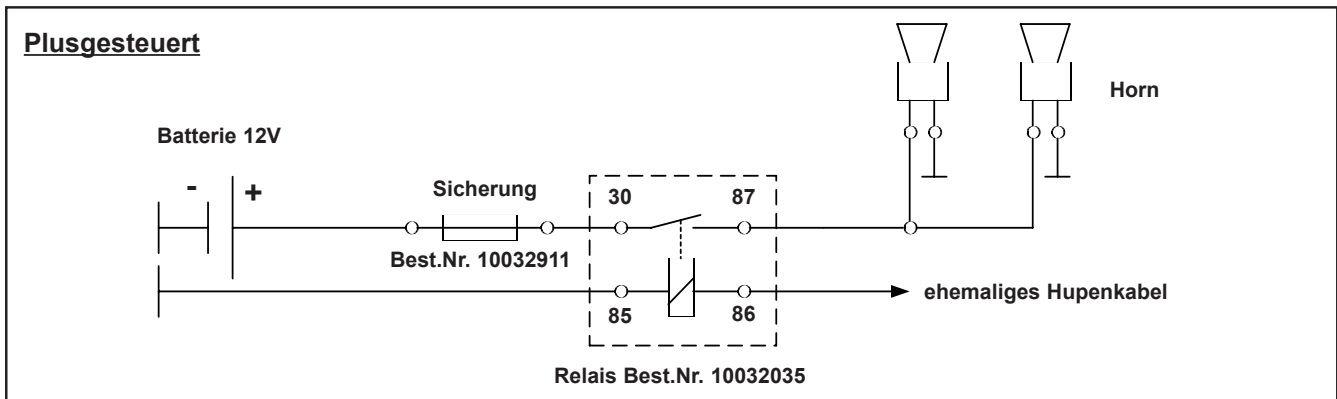
Anschluß von Doppelhörnern- oder Hupen

Wenn Ihr Motorrad original noch nicht mit einem Doppelhorn ausgerüstet war, suchen Sie sich zur Montage zunächst einen geeigneten Platz am Motorrad. Bedenken Sie, dass die Hupen bei der Betätigung einer Schwingung unterliegen und daher im nächsten Umfeld etwas freien Raum benötigen. Die direkte Berührung mit anderen Bauteilen ist zu vermeiden, auch sollten die Hörner nicht direkt an Teilen angebracht werden, die sich stark erwärmen, wie z.B. Krümmer, Motorblock etc., oder die vibrationsempfindlich sind, wie z.B. eine Lasche aus zu dünnem Blech. In der Regel montiert man das Doppelhorn im Lenkkopfbereich.

Da ein Doppelhorn ein recht starker Stromverbraucher ist, sollte es stets über ein Relais geschaltet werden, um einer Überhitzung des Hupenknopfes sicher vorzubeugen. (Ausnahme: Am Motorrad war bereits original ein Doppelhorn / -Hupe vorhanden). Denken Sie darüberhinaus auch daran, den Hupenstromkreis über eine 15 A Sicherung gegen Kurzschlüsse abzusichern.

Bevor Sie mit dem Anschluß beginnen, prüfen Sie zunächst mit einer Prüflampe, ob Ihre Originalhupe plus- oder minusgesteuert ist. Dazu die Prüflampe an Masse anklemmen, Prüfspitze an die Zuleitung der Originalhupe zum Hupenknopf halten, Zündung einschalten und Hupenknopf betätigen. Leuchtet die Lampe nun auf, stellt der Hupenknopf die Plusverbindung her, die Hupe ist also plusgesteuert. Bleibt die Prüflampe dunkel, nun Klemme an Batterie-Plus wechseln und Spitze erneut an die Verbindung Hupe-Hupenknopf halten. Leuchtet sie, ist die Hupe nachgewiesenerweise minusgesteuert.

Je nach Art der Ansteuerung orientieren Sie sich beim Anschluß des Doppelhornes bitte am entsprechenden Schaltschema:



Sollten Sie noch Fragen zu dieser Anleitung haben, so kontaktieren Sie **vor der Montage bzw. vor dem Gebrauch** des Artikels unsere **Service-Hotfax- Nr.: +49 / 40 / 73419358** ! Wir helfen Ihnen schnell weiter. So können wir gemeinsam verhindern, dass das Produkt falsch montiert oder falsch genutzt wird !